

本页介绍如何“试驾”Flutter: 从我们的模板创建一个新的Flutter应用程序，运行它，并学习如何使用Hot Reload进行更新重载

Flutter是一个灵活的工具包，所以请首先选择您的开发工具来编写、构建和运行您的Flutter应用程序。

Android Studio

- VS Code

- Terminal + 编辑器

Android Studio: 为Flutter提供完整的IDE体验.

创建新应用

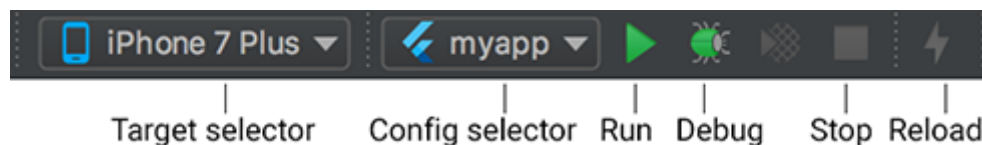
1. 选择 **File>New Flutter Project**
2. 选择 **Flutter application** 作为 project 类型, 然后点击 Next
3. 输入项目名称 (如 `myapp`), 然后点击 Next
4. 点击 **Finish**
5. 等待Android Studio安装SDK并创建项目.

上述命令创建一个Flutter项目，项目名为myapp，其中包含一个使用[Material 组件](#)的简单演示应用程序。

在项目目录中，您应用程序的代码位于 `lib/main.dart`.

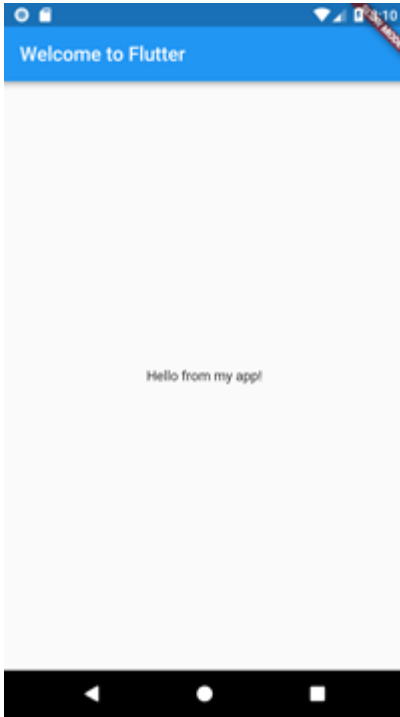
运行应用程序

1. 定位到Android Studio 工具栏:



Main IntelliJ toolbar

2. 在 **target selector** 中, 选择一个运行该应用的Android设备. 如果没有列出可用, 请选择 **Tools>Android>AVD Manager** 并在那里创建一个
3. 在工具栏中点击 **Run**图标, 或者调用菜单项 **Run > Run**.
4. 如果一切正常, 您应该在您的设备或模拟器上看到启动的应用程序:



Starter App on Android

体验热重载

Flutter 可以通过 *热重载* (*hot reload*) 实现快速的开发周期, 热重载就是无需重启应用程序就能实时加载修改后的代码, 并且不会丢失状态 (译者语:如果是一个web开发者, 那么可以认为这和webpack的热重载是一样的)。简单的对代码进行更改, 然后告诉IDE或命令行工具你需要重新加载 (点击reload按钮), 你就会在你的设备或模拟器上看到更改。

1. 将字符串

`'You have pushed the button this many times:'` 更改为

`'You have clicked the button this many times:'`

2. 不要按“Stop”按钮; 让您的应用继续运行。

3. 要查看您的更改, 只需调用 **Save All** (`cmd-s` / `ctrl-s`), 或点击 **热重载按钮** (带有闪电⚡️图标的按钮).

你就会立即看到更新后的字符串。